

Body a zadania

Dejiny hier a hrania · Živé múzeum hier · Masarykova univerzita, jeseň 2026

Spolu **100 bodov** · na úspech treba **60**
Platí od 13. 10. 2026 · gamingguru.eu/mudejinyhier

Dve kôpky. Všetko, čo odovzdávate, patrí buď do kôpky **Ja sám** (hodnotí sa vám osobne), alebo do kôpky **Môj tím** (laboratórium a expozícia za tím, aktivity za dvojicu alebo skupinu pri stole). Nič sa neodovzdáva dvakrát.

JA SÁM	píšem a odovzdávam sám za seba	52 b
Z1 · Herný denník		20 b
Päť záznamov po 150–250 slov o vlastnom hraní : senet z 1. stretnutia a po jednom zo stretnutí 2 až 5. E-mailom do 7 dní po hodine, predmet „Dejiny hier — denník“.		
Jeden záznam		4
čo som hral a v akej verzii		1
jedna konkrétna situácia a čo ju spôsobilo		1
citácia zo zdroja a čo s ňou moje pozorovanie robí		1
čo o minulosti stále neviem		1
Z2 · Historický výskum		32 b
Vlastný malý výskum v jednej línii: orálna história , analýza jazyka reklám alebo videoesej . Sám alebo vo dvojici (dvojica: obaja rovnaké body, dvojnásobný materiál).		
Prvé kroky · 19. 10.		5
výskumná otázka 2 · zoznam materiálu 2 · plán 1		
Pilot · 2. 11.		10
kvalita materiálu 3 · analytický pokus 3 · interpretácia 2 · úplnosť a reflexia 2		
Finál · 30. 11. · videoesej: hotové video		14
A: prepis 4 · analýza 4 · interpretácia 3 · limity 3 B: kódovanie 4 · interpretácia 4 · ukážky 3 · panel 3 C: argumentácia 4 · obraz/zvuk 4 · téza 3 · technika 3		
Kútik na vernisáži · 14. 12.		3
panel, audio alebo QR pre laika: obsah 2 · zrozumiteľnosť 1		
Denník nie je hodnotenie expozície. Denník píšem sám o vlastnom hraní, päťkrát. Hodnotenie cudzej expozície píše tím, dvakrát, len na vernisáži. Body za laboratórium a expozíciu dostane každý člen tímu, ktorý bol na hodine; body za aktivitu každý, kto je podpísaný pod jej výstupom. Kto chýba, nemá z tej časti nič. Kam posielat: sboochek@gmail.com · šablóny a podklady: gamingguru.eu/mudejinyhier		

MÔJ TÍM	laboratórium a expozícia: tím · aktivity: kto je podpísaný	48 b
Z3 · Laboratórium		12 b
Raz za semester tím pripraví a odvedie laboratórium: tri exponáty, tri stanice, 8-minútový úvod. Pramenné listy do piatka pred hodinou · pozorovací hárok do 7 dní po nej (posiela tím, nie s denníkmi). pramenné listy: kontext a dobový prameň s citáciou 4 vedenie staníc a príprava 3 úvod a zdôvodnenie výberu exponátov 2 pozorovací hárok s tromi anonymnými výrokmí 2 pramenné listy odovzdané načas 1		
Z4 · Expozícia na vernisáži		18 b
Na poslednom stretnutí (14. 12.) tím postaví expozíciu svojej témy a ohodnotí dve cudzie. Expozícia 15 dá sa hrať a je jasné, akú verziu hráme a čím sa líši od pôvodnej 3 popisky majú pramene; kľúčové tvrdenia z dvoch nezávislých 4 expozícia niečo tvrdí: jedna veta o dejinách hrania 3 panel autenticity: čo sa z dobového zážitku preniesť nedá 3 archívne ticho: čo z témy chýba a prečo 2 Hodnotenie dvoch cudzích expozícií 3 dva krátke hárky: čo fungovalo, čo zmeniť, otázka autorom		
Z5 · Aktivity na hodinách		18 b
Výstup na konci aktivity; zo S1 a S2 dodatočne, najneskôr 14. 12. šesť aktivít vo dvojiciach alebo skupinách, 3 b každému pod dokončeným výstupom: zvieracie hry, senet dvoma pravidlami, pačísí a Človeče, arkádové meranie, „ktorý krach“, free-to-play		

Bonus · Overovacia dielňa (dobrovoľne, každý sám): 8–10 tvrdení z jednej kapitoly rukopisu, ku každému zdroj a verdikt. Do 30. 11. Výber tvrdení 2 · zdroje a citácie 4 · verdikty 2 · čitateľská spätná väzba 2. **do +10 b**

ČO KEDY ODOVZDÁVAM

Stretnutie	Ja sám	Môj tím
2 · 5. 10.	denník: senet (dnes) a záznam z dneška do 12. 10. · vybrať si líniu výskumu	aktivita pačísí a Človeče · hostí tím spoločenských hier
3 · 19. 10.	výskum: prvé kroky (5 b) · denník do 26. 10.	hostiteľský tím: listy do pi 16. 10. · arkádové meranie
4 · 2. 11.	výskum: pilot (10 b) · denník do 9. 11.	hostiteľský tím: listy do pi 30. 10. · „ktorý krach“
5 · 30. 11.	výskum: finál (14 b; videoesej: hotové video) · denník do 7. 12. · bonusová dielňa	hostiteľský tím: listy do pi 27. 11. · free-to-play
6 · 14. 12.	výskumný kútik (3 b)	expozícia (15 b) · dve hodnotenia cudzích expozícií (3 b) · výstupy aktivít zo S1 a S2, ak ešte nie sú odovzdané